

SOBOTA - 28 września 2020

10:00 | 11:00 | 12:00 | 13:00 | 14:00 | 15:00 | 16:00 | 17:00 | 18:00 | 19:00 | 20:00 | 21:00 | 22:00 | 23:00

PRELEKCJE

PARTER	Sala Złota	Zbrodnie trupów, czyli antropologiczne opowieści o tym, co nam grozi na omentarzu Lukasz Smigiel	„Zbrodnia w przyszłości” panel - Eliza Korpalska, Tomasz Brewczyński, Artur Pamierny, Łukasz Smigiel	„Od demokracji do zamordyzmu” - opowieść o tym, jak na przełomie XX i XXI wieku w Rosji umarła nadzieja, a narodził się patriotyzm - Michał Gólkowski	„Dzień dobry, NeoSibirski” - wycieczka po dystopijnej Federacji Rosyjskiej nie-tak-znow odległej przyszłości, czyli o nabierającym tempa fenomenie Sibi/Punka - Michał Gólkowski	„Grad łaski, cyklon przebaczenia, czyli osiemdziesiąt wieków niczym nie skrepowanego miłosierdzia Bożego” - stand-upowy rant o podbudowie teologicznej do uniwersum „Komonika” Michał Gólkowski	Spotkanie autorskie z Michałem Gólkowskim	„Sowiecki Wietnam czyli słów parę o Radzieckiej Interwencji w Afganistanie” Michał „Algan” Rozmarynowski, Szczeciński Klub Azji	Rozstrzygnięcie konkursu cosplay	
	Sala Srebrna	„Czy Wielki Zderzacz Hadronów zniszczył już Genewę?” Joanna „Ari” Szulc	„Ile jest prawdy o robotach w popkulturze” Paweł Łukowski	„Wieloświat, multiwersum i kot, który był jednocześnie żywy i martwy” Joanna „Ari” Szulc	„Walka Wępcz w średniowieczu i RPG” Agnieszka „Vince” Chlebowski, Piotr „Wilik” Chlebowski	„Postaci historyczne, jakich żaden Mistrz Gry by nie wymyślił” Agnieszka „Vince” Chlebowski, Piotr „Wilik” Chlebowski	„Warsztaty gry na bębniach afykańskich z Djembe Planet”			
I PIĘTRO	Sala Miedziana	Jak dobrze przygotować się i ciekawie poprowadzić prelekcję, czyli podstawy wystąpień publicznych. Krzysztof Oleksy	Konkurs wiedzy Star Wars - Paweł „Grzyb” Drożdż	Kobiety Jokera - Harley Quinn, Punchline i Harley Sinn Jakub Olekszyk	Lego i komiksy”. Pallek	Eliza Korpalska i Tomasz Brewczyński - spotkanie autorskie		„Dawne Europejskie Szuki Walki” Paweł Erdman Piłska Grupa Meyer Freifechter Guild Piła		

BLOK DALEKOWSCHODNI

II PIĘTRO	Sala Winiowa	Wprowadzenie do tradycyjnej, azjatyckiej gry planszowej shogi, nazywanej często wschodnimi szachami. Dawid Thai Hai	Jaka jest Japonia? I dlaczego taka nie jest? Akadiusz Jabłoński	Wprowadzenie do tradycyjnej, azjatyckiej gry planszowej GO, która tylko na pozór wydaje się być prosta. Polskie Stowarzyszenie Go	„Bestia w mroku”, Edogawa Ranpo i przedwojenna japońska literatura popularna Andrzej Świrkowski	Jak azjatycka kultura kształtowała Gwiezdne Wojny Onufry Zagłoba	Kyarakuta dareke - kospure itoke! Czyli, wszędzie maskotki! Czas na cosplayowe psotki! Yaki Kingu	Gundam - dlaczego nie? Komin	
	Sala Jaskiniowa								

PLAC		Gra Pilkonowa - rozpoczęcie	warsztaty podstawy miecza długiego Paweł Erdman Piłska Grupa Meyer Freifechter Guild Piła	Warsztaty tańców BalFolk! Mateusz „Jezus” Tomczyk, Bal Folk Kraków					
------	--	-----------------------------	---	---	--	--	--	--	--

PARTER	Games Room	GRA PILKONOWA - podejmij quest i rozwiąż zagadkę!							
		GRY BEZ PRĄDU - grałnia i wypożyczalnia czynna do białego rana!							
		Turniej - Star Realms - 14.00 - 18.00				Turniej Splendor- 16.00 - 19.00			
		Archon Studio - testy gier Dungeon Sovereign i Fantasy Tower							
		Nauka gry w Magic The Gathering				Nauka gry w Warhammer Underworlds			

PARTER	hall	Wystawy							

I PIĘTRO	Media Rooms	GRY VIDEO - gry konsolowe i telewizyjne, RETRO ROOM - Amiga, Atari i wiele innych							
		VR-Oculus Go				VR-Oculus Go			
		Stare automaty/Flipery							
		Turniej tetris							

I PIĘTRO	II Piętro/plac	Segmentum Polonia							
		Wystawa							

II PIĘTRO	RPG w Piłko	Wiedźmin				Adepci			
		Obcy		Warhammer		Conan			

II PIĘTRO	Tor lucniczcy	Warsztaty origami							
		STOISKA							

II PIĘTRO	Tor lucniczcy	Credit Agricole							
		WIOSKA RYCERSKA - Chorągiew Ziemi Międzyrzeckiej							

II PIĘTRO	Tor lucniczcy	kram lucniczcy							
		Pokazy walki/Turniej rycerski							

II PIĘTRO	Tor lucniczcy	Stanowisko katowskie, Stanowisko skryby, Stanowisko płatnerskie, Gry i zabawy plebejskie							
		Meyer Freifechter Guild Piła - Rycerska Sztuka Sermierki							

II PIĘTRO	Tor lucniczcy	Ile waży miecz długi? Co to jest federschwert? Czy w szkole szermierki zajęcia zaczynają się od września? Czy walczyłeś kiedyś mieczem?							
		WIOSKA POST-APO							

II PIĘTRO	Tor lucniczcy	loteria fantowa, strzelnica, muzeum, pojedynki na nefy, fotobudka, malowanie twarzy na zombiaka, niezapomniana prelekcja maszyną post-apo i zrobienie pamiątkowych zdjęć							
		SP 0 PILKON znowu nadaje - krótkofalowy							

II PIĘTRO	Tor lucniczcy	POLE NAMIOTOWE - weź swój namiot i zostań z nami!							
		STREFA GASTRONOMICZNA							

			NIEDZIELA -29 sierpnia 2020								
			08:00	09:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00:00
			PRELEKCJE								
PARTER		Sala Ziola				„Alice in the... Wonderland?” Marta Nickowska / Prisma	Za bramą ogrodu Daniel Trefl Hubert	„Mulan w kulturze” Oliwia Aiwilaa Przytuła	„Nick Primeon” - Space Opera od koncepcji do debiutu Marek Szymański	„Science fiction dla początkujących” Joanna „Art” Szulc	
PLAC		scoma Sala Srebrna				„Ciasne pary planetoid” Mikołaj Matuszczak	„Zgłbów mycie na orbicie. Przedśionek Kosmosu w Pile” Mikołaj Matuszczak	Kosmologia Zwojów Starożytnych - o serii The Elder Scrolls Mateusz „Jezus” Tomczyk	Rycerze, a samuraje, co ich łączy, co dzieli? Mateusz „Jezus” Tomczyk	Pistolety na kulki dla dorosłych Michał „Afgan” Rozmarynowski, Szczeciński Klub Azji	
			BLOK DALEKOWSCHODNI								
II PIĘTRO		Sala Wiśniowa				Typologia dere dla wanna- be koneserów - Hugo Kopter		Japoński dla niewtajemniczonych - Anna „Nikara” Foltyniowicz	Perspektywa związków i quality waifu w historii Japonii, w relacji do współczesności - Każabka		
		Sala Jaśminowa									
			ATRAKCJE CAŁODNIOWE								
			GRY BEZ PRADU - gralnia i wypożyczalnia								
PARTER		Scenariusz Rogom	Wystawcy								
		hall	GRY VIDEO - gry konsolowe i telewizyjne, RETRO ROOM - Amiga, Atari i wiele innych								
I PIĘTRO		Media Rooms	Stare automaty/Filipery								
			GRY BITEWNE I RPG								
II Piętro	RPG w Pile	Sala Orków	OBCY								
			KARAOKE								
			Warsztaty origami								
			WIOSKA RYCERSKA								
			zbrojownia, warsztaty tkackie, kuchnia średniowieczna, historia regionu - repliki znalezisk								
			pokaz walk								
			Meyer Freifechter Guild Pila - Rycerska Sztuka Szmierki								
			Ile waży miecz długi? Co to jest federschwert? Czy w szkole szermierki zajęcia zaczynają się od września? Czy walczyłeś kiedyś mieczem?								
			WIOSKA POST-APO								
			loteria fantowa, strzelnica, muzeum, pojedynki na nefe, fotobudka, malowanie twarzy na zombiaka, niezapomniana przekądzka maszyną post-apo i zrobienie pamiątkowych zdjęć								
Plac			SP 0 PILKON znowu nadaje - krótkofalarska stacja radiowa								
			STREFA GASTRONOMICZNA								